

MATRIZ CURRICULAR

Engenharia de Computação

✓ Modalidades - Presencial/EAD

✓ Duração: 4 anos

• Presencial - Autorizado pelo MEC: Portaria SERES nº 254, de 12 de abril de 2018, publicada no D.O.U. em 13 de abril de 2018.

• EAD - Autorizado pelo MEC: Portaria SERES nº 440, de 4 de fevereiro de 2022, publicada no D.O.U. em 7 de fevereiro de 2022.

Macroárea

- Gestão em Engenharia
- Mercado e Carreira
- Prototipação de Sistemas
- Engenharia Eletrônica
- Raciocínio Lógico Computacional
- Modelagem Matemática
- Modelagem de Sistemas Físicos
- Projeto de Hardware
- Inteligência Artificial e Big Data
- Engenharia e Gestão de Operações
- Engenharia e Arquitetura de Software
- Engenharia de Sistemas Embarcados

- Automação & Robótica
- Extensão
- Inovação e Empreendedorismo
- Desenvolvimento Web e Mobile
- Engenharia de Software Básico
- Cybersecurity
- Prática Profissional
- Cloud Computing & IoT
- Redes de Computadores
- Atividades Complementares
- Eletivas

*Microcertificação inclusa

Principais diferenciais da FECAF



Infraestrutura incrível



Consultoria de carreira



Microcertificações durante o curso



Corpo docente com experiência no mercado de trabalho



Currículo do século XXI



Intercâmbio internacional



Parceria com Google for Education



Aulas Ao Vivo toda semana

ESG - Sustentabilidade das Organizações

Gestão da Diversidade e Políticas de Inclusão

Linguagens e Comunicação

Apresentações, Documentos e Planilhas Básico

Resolução Eficaz de Problemas*

Comunicação Assertiva e Negociação

Alta Performance em Processos Seletivos

Gestão de Projetos*

Relacionamento Interpessoal

Saúde, Segurança e Qualidade de Vida no Trabalho

Inteligência Artificial*

Cálculo: Integrais

Estatística

Cálculo: Limites e Derivadas

Circuitos Lógico-Digitais*

Projetos de Circuitos Eletrônicos: Diodos e Transistores*

Raciocínio Lógico Matemático

Computacional Thinking*

Estágio Supervisionado em Engenharia da Computação II

Estágio Supervisionado em Engenharia da Computação I

Trabalho de Conclusão de Curso em Engenharia da Computação

Cybersecurity*

Sistemas Operacionais*

Compiladores*

Projeto de Placas PCB Eletrônicas - CAD*

Organização e Arquitetura de Computadores*

Microcontroladores e Sistemas Embarcados*

Hardware Programável e Reconfigurável*

Extensão em Eng. da Computação II

Extensão em Eng. da Computação I

Extensão em Eng. da Computação III

Extensão em Eng. da Computação IV

Modelagem de Sistemas Elétricos e Eletromagnéticos*

Algoritmos e Estrutura de Dados

Programação Orientada à Objetos*

Engenharia de Software*

Ambiente DevOps*

User Experience*

Redes de Computadores e Internet*

Programação Mobile*

Programação WEB*

Automação de Sistemas*

Prototipação em Engenharia*

Inovação Aberta

Cloud Computing*

Robótica Móvel

Computer Vision

Data Science

Métodos Ágeis

DIY! Primeiros Passos para Empreender

Ética e Prática Profissional em Engenharia

LIBRAS

Internet of Things

Model Based Design for Cyber-Physical Systems

Atividades Complementares